

Formation pratique sur SketchUp (2 jours)

Programme de formation

Public visé

Tout public :

- Formation individuelle ou collective (garantie à partir du premier inscrit)
- Formation assurée au sein de vos locaux ou dans une salle de formation dans la ville de votre choix
- Dates de votre choix sans surcoût
- Entretien téléphonique préalable avec notre formateur afin de personnaliser votre formation
- Inscription à réaliser 15 jours avant le démarrage de la formation
- Horaires : de 9h à 12h30 et de 13h30 à 17h
- Nombre de participants : de 1 à 20 participants (au delà nous consulter)
- Formation accessible à toutes personnes porteuses de handicap. Locaux adaptés.

Pré-requis

Aucun

Objectifs pédagogiques

À l'issue de la formation, le participant sera capable de mettre en œuvre les compétences suivantes :

- Prise en main du logiciel et de ses outils
- Comprendre la méthodologie SketchUp
- Modéliser une scène en 3D à partir de textures et d'animations simples

Description / Contenu

AVANT LA FORMATION :

- Entretien téléphonique avec le formateur afin de personnaliser votre formation
- Le programme de formation ci-dessous pourra donc être modifié gratuitement en fonction de vos attentes

Jour 1 **Matin**

Découverte de SketchUp



- Présentation
- Interface

Les modèles dans SketchUp

12 Rue Courbet 82000 Montauban
Tél. 05 31 60 07 07 - Mail: contact@formasuite.fr
Numéro de Chésiratio modèle : 7682008738

- Créer un modèle
- Choisir un modèle

- Définir l'affichage d'un modèle
- Sauvegarder un modèle

Comprendre l'interface spécifique à SketchUp

- Barres d'outils et boîtes de dialogue
- Les unités de mesure
- Les coordonnées et le géopositionnement du modèle
- Définir les préférences système

Maîtriser le dessin en 2D

- Dessiner une ligne
- Annulations et rétablissements
- Inférences et saisies des coordonnées
- Dessiner une face rectangulaire, circulaire, polygonale
- Dessiner un arc de cercle
- Éditer un cercle, un polygone ou un arc
- Diviser un cercle, un arc ou une ligne
- Dessiner à main levée
- Décaler une ou plusieurs lignes
- Éclater une courbe

Prendre en main l'exploration, la sélection et le masquage des entités

- Explorer le modèle
- Sélectionner des entités
- Rendre visible ou non les entités

Après-midi

Maîtriser le dessin en 3D

- Le système des volumes avec l'outil Pousser/Tirer
- Créer des volumes avec l'outil Suivez-moi
- Le dessin et la modification d'une surface gauche

Savoir déplacer et modifier les dessins 2D et 3D

- Couper, copier, déplacer, pivoter, coller une entité
- Créer une homothétie ou mettre à l'échelle
- Créer une symétrie par rapport à un plan
- La suppression ou l'éclatement d'une entité
- Réaliser une intersection d'entités

Le contrôle et l'optimisation d'une modélisation

- Créer des guides et des points de guidage
- Mesurer des distances, des angles
- Estimer les surfaces
- La mise à l'échelle de l'ensemble du modèle
- La création et gestion des calques
- Gérer l'affichage des groupes et des composants
- Assurer la purge du modèle et la correction des problèmes

La visualisation du modèle

- Perspective axonométrique et perspective conique



FORMASUITE

- Vue isométrique et vues en projection orthogonale
 - Outils de caméra avancés (version Pro)
 - Gestion de la visite virtuelle du modèle
 - Modifier l'affichage des faces et des arêtes
 - Réaliser et gérer les plans de section et des scènes
- 12 Rue Courbet 82000 Montauban
Tél. 05 31 80 07 10 Mail: contact@formasuite.fr
Numéro de référence de la formation : 3838

Jour 2

Matin

Maîtriser l'application SketchUp

- Savoir modéliser un espace de vie
- Le choix de paramètres adaptés
- Modéliser les murs extérieurs et cloisons intérieures en 2D
- Mettre en volume les murs et les cloisons
- Dessiner les linteaux, les allèges, la dalle basse, les menuiseries
- Insérer et déplacer des éléments de 3D Warehouse
- Mettre des couleurs et des textures
- Créer une scène vue en perspective et en coupe

Maîtriser l'habillage du modèle

- Appliquer, créer, modifier une matière, une texture
- Créer un texte 2D d'écran ou de légende
- Savoir modifier et gérer les textes 2D
- Créer un texte 3D
- Générer, modifier et gérer des cotations

Maîtriser le rendu du modèle

- Générer et paramétrer les ombres, le brouillard
- Gérer les styles
- Adapter une photo

Importer des documents dans SketchUp

- Importer des fichiers image, DWG et DXF (2D et 3D)
- Exploiter les images et les DWG pour la modélisation
- Importer d'autres documents 3D
- Télécharger des données de la banque 3D Warehouse

Après-midi

Aides et optimisations dans SketchUp

- Activer l'instructeur
- Contacter le centre d'aide SketchUp
- Créer et télécharger des plugins (ou des extensions) sous format ruby
- Gérer les paramètres OpenGL
- Optimiser l'affichage des textures
- Définir un éditeur d'images par défaut
- Rechercher des mises à jour et gérer les licences

FIN DE LA FORMATION

- Débrief de la formation avec le formateur pour consolider vos connaissances.



Modalités pédagogiques

Montée en compétence assurée par l'association d'un contenu théorique et pratique. Etude de cas concrets en rapport avec votre quotidien professionnel.

12 Rue Courbet 82000 Montauban
Tel. 05 31 60 07 07 - Miel. contact@formasuite.fr

Numéro de déclaration d'activité 7682008738

Moyens et supports pédagogiques

- Remise d'un support pédagogique
- Echanges interactifs
- Intervention d'un formateur expert dans son domaine

Modalités d'évaluation et de suivi

- Exercices corrigés, études de cas réels, mise en application concrète et utile
- Évaluation pour valider vos acquis en fin de formation
-

Profil du formateur

